

# Gamifikacja – scenariusz lekcji

Czas trwania: 2 godziny 15 minut (3 godziny lekcyjne)

Grupa docelowa: uczniowie klas VI–VIII szkół podstawowych oraz uczniowie szkół ponadpodstawowych

## I Cele lekcji. Uczeń:

- potrafi wymienić podstawowe cechy gamifikacji,
- potrafi wyjaśnić czym jest gamifikacja,
- rozumie, dlaczego gamifikacja jest tak kluczową metodą pracy i nauki.

## II Metody pracy:

- wykład z elementami rozmowy nauczającej,
- dyskusja,
- samodzielne rozwiązywanie zadań przez uczniów.

## III Forma pracy: praca w grupach, praca plenarna

## Proponowany przebieg zajęć

Nauczyciel podaje uczniom temat lekcji oraz informuje o zagadnieniach, jakie będą na niej poruszane. **Bardzo ważne: Zajęcia prowadzone metodą Pomodoro: 25 minut zajęć – 5 minut przerwy itd!**

## Rozwinięcie narracji

1. Nauczyciel wyjaśnia czym jest gamifikacja. Pokazuje gdzie w życiu codziennym spotyka się procesy gamifikacji
2. Wyjaśnienie dlaczego proces gamifikacji (dawniej nieznany) rozwija się tak szybko i należy go stosować.
3. Przy zastosowaniu prostych stron quizowych np.: Kahoot czy Baamboozle zagrać quiz klasie z użyciem pytań prostych oraz 2-3 bardzo trudnych w danej dziedzinie. Założenie jest takie, iż uczniowie nie będą znać odpowiedzi na nie. Po quizie pokazać prawidłową odpowiedź a na końcu lekcji sprawdzić czy pamiętają jaka jest poprawna odpowiedź na to pytanie (już bez quizu).
4. Omówienie elementów gamifikacji.
5. Wyjaśnienie dlaczego gamifikacja działa w życiu codziennym.
6. Pokazanie kilku aplikacji stosujących procesy gamifikacji: np. duolingo i inne
7. Pokazanie kilku sieci sklepów, które stosują metody gamifikacji.
8. Wskazanie innych zastosowań gamifikacji
9. Zagrać w gry ekonomiczne w grupach: np. eurobiznes/monopole lub gry quizowe w grupach. Staramy się brać udział w tych grach a po 45 minutach lub godzinie omawiamy procesy jakie zachodziły w trakcie grania w gry.
10. Tłumaczymy jak można tworzyć grę i dzielimy klasę na grupy, tak aby stworzyły model gry i wskazały co ta gra ma na celu.
11. Podsumowanie zajęć.

Projekt pt. *Młodzieżowy Uniwersytet Ekonomiczny* realizowany jest w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego, nr umowy: POWR.03.01.00-00-T220/18. Kwota dofinansowania ze środków europejskich: 2 505 178,95 zł. Całkowita wartość projektu to 2 972 447,73 zł.



Młodzieżowy  
Uniwersytet  
Ekonomiczny



Fundusze  
Europejskie  
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita  
Polska

Unia Europejska  
Europejski Fundusz Społeczny

